

**МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
ДВНЗ «ПРИКАРПАТСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ
ІМЕНІ ВАСИЛЯ СТЕФАНІКА»**

Факультет математики та інформатики

Кафедра інформаційних технологій

СИЛАБУС НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

Інтелектуальна власність у програмній інженерії

Освітня програма «Якість та безпека програмного забезпечення»

Спеціальність 121 Інженерія програмного забезпечення

Галузь знань 12 Інформаційні технології

Затверджено на засіданні кафедри
Протокол № 1 від 29.08.2019 р.

ЗМІСТ

1	Загальна інформація.....	3
2	Анотація до курсу.....	3
3	Мета та цілі курсу.....	3
4	Результати навчання (компетентності).....	3
5	Організація навчання курсу.....	3
6	Система оцінювання курсу.....	4
7	Політика курсу.....	4
8	Рекомендована література.....	4

1. Загальна інформація

Назва дисципліни	Інтелектуальна власність у програмній інженерії
Рівень вищої освіти	Другий (магістерський)
Викладач (-і)	Кузь Микола Васильович, професор кафедри інформаційних технологій, доктор технічних наук, доцент
Контактний телефон викладача	+38(0342) 59-60-58
E-mail викладача	mykola.kuz@pnu.edu.ua
Формат дисципліни	Вибіркова дисципліна (цикл загальної підготовки)
Обсяг дисципліни	3 кредити ECTS
Посилання на сайт дистанційного навчання	https://ceeq.pnu.edu.ua
Консультації	Четвер 15.00 год. 320 ауд. адміністративного корпусу

2. Анотація до курсу

Предметом вивчення навчальної дисципліни «Інтелектуальна власність у програмній інженерії» є немайнові і майнові права авторів та правонаступників, пов'язані із створенням та використанням програмних продуктів.

3. Мета та цілі курсу

Мета: ознайомлення із методологією оформлення авторських прав на комп'ютерні програми.

Цілі курсу:

- ознайомитися із видами об'єктів інтелектуальної власності;
- ознайомитися з процедурою оформлення прав інтелектуальної власності;
- ознайомитися з специфікою захисту авторських прав на комп'ютерні програми.

4. Результати навчання (компетентності)

- СК-4. Здатність розвивати і реалізовувати нові конкурентоспроможні ідеї в інженерії програмного забезпечення;
- ПР-11. Набувати нові наукові і професійні знання, вдосконалювати навички, прогнозувати розвиток програмних систем та інформаційних технологій.

5. Організація навчання курсу

Обсяг курсу

Вид заняття	Загальна кількість годин
лекції	10
практичні	20
самостійна робота	60

Ознаки курсу

Семестр	Спеціальність	Курс (рік навчання)	Нормативний / вибірковий
2	121	1	вибірковий

Тематика курсу

Тема, план	Форма заняття	Література	Завдання, год	Вага оцінки	Термін виконання
1 Види об'єктів інтелектуальної власності	лек	1	2	0,04	2 тижні
	пр		4	0,16	
2 Охорона програмних продуктів як літературних творів	лек	1	2	0,04	2 тижні
	пр		4	0,16	
3 Промислова придатність програмних продуктів	лек	2	2	0,04	2 тижні
	пр		4	0,16	
4 Процедура оформлення прав інтелектуальної власності	лек	2	2	0,04	2 тижні
	пр		4	0,16	

5 Заявки на винахід та корисну модель	лек	2	2	0,04	2 тижні
	пр		4	0,16	

6. Система оцінювання курсу

Загальна система оцінювання курсу	Сума балів	Оцінка ECTS	Оцінка за національною шкалою
	90 – 100	A	зараховано
	80 – 89	B	
	70 – 79	C	
	60 – 69	D	
	50 – 59	E	
	26 – 49	FX	незараховано
	0 – 25	F	незараховано з обов'язковим повторним вивченням дисципліни
Вимоги до письмової роботи	Контрольна робота в тестовій формі (20 балів)		
Практичні роботи	Заявка на винахід (10 балів), опис винаходу (40 балів), формула винаходу (20 балів), реферат (10 балів)		
Умови допуску до підсумкового контролю	До заліку допускаються студенти, що набрали не менше 50 балів з 100 можливих за контрольну роботу і практичні роботи		

7. Політика курсу

Дисципліна «Інтелектуальна власність у програмній інженерії» призначена для теоретичного вивчення немайнових і майнових прав авторів та правонаступників, пов'язаних із створенням та використанням програмних продуктів, практичної апробації методів оформлення авторських прав на комп'ютерні програми.

Атестація за результатами вивчення дисципліни відбувається у формі заліку, який оцінюється в 100 балів.

Підсумкова оцінка є сумою балів за контрольну роботу та практичні заняття, результатом яких має бути комплект охоронних документів на програмні продукти.

8. Рекомендована література

1. Про авторське право і суміжні права: Закон України від 23.12.1993 р. № 3792-XII. Відомості Верховної Ради України. 1994. № 13. Ст.64.
2. Про охорону прав на винаходи і корисні моделі: Закон України від 15.12.1993 р. № 3687-XII. Відомості Верховної Ради України. 1994. № 7. Ст.32.



Викладач _____